

Muge number game

VINGA

CONTENT

English	_____	2
Nederlands	_____	3
Français	_____	4
Deutsch	_____	5
Español	_____	6
Italiano	_____	7
Svenska	_____	8
Norsk	_____	9
Suomi	_____	10
Polski	_____	11
Danish	_____	12
Warning	_____	13

VINGA

EN

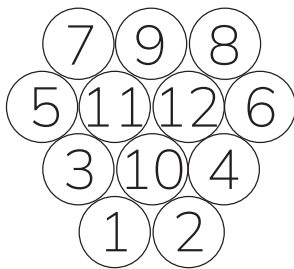
HOW TO PLAY

Muge number game

EQUIPMENT

- 12 wooden pins with the numbers 1-12.
- 1 throwing pin

SET IT UP



Put the numbered pins in a formation like the illustration to the left.

Make a starting line suitable to throw from.

LET'S PLAY

Throw the throwing pin to knock down the numbered pins. Stand up the pins after each throw in the place they landed and score the amount of points that is marked on the respective pin. If more than one pin are knocked over, score the number of knocked over pins instead.

It's next players turn to throw.

A player that misses all of the target pins three times in a row is eliminated. In case all players are eliminated before anyone reaches 50 points, the last remaining player wins.

HOW TO WIN

The first player to reach exactly 50 points wins, and ends the game. But if a player's score exceeds 50, it is set back to 25.

VINGA

NL

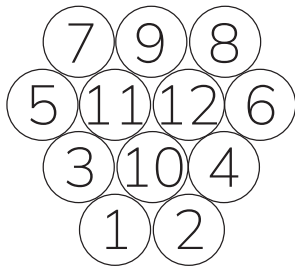
HOE TE SPELEN

Muge number game

BENODIGDHEDEN

- 12 houten kegels genummerd van 1–12.
- 1 werpstok.

VOORBEREIDING



Plaats de genummerde kegels in een formatie zoals afgebeeld aan de linkerkant.

Maak een startlijn van waaruit gegoid wordt.

ZO SPEEL JE

Gooi de werpstok om de genummerde kegels omver te gooien. Zet de kegels na elke worp op de plek waar ze terecht zijn gekomen en tel het aantal punten dat op de kegels staat. Als er meer dan één kegel omver wordt gegoid, tel dan het aantal omvergeworpen kegels.

De volgende speler is aan de beurt om te gooien.

Een speler die drie keer achter elkaar alle kegels mist, wordt geëlimineerd. Als alle spelers geëlimineerd zijn voordat iemand 50 punten haalt, wint de laatste overgebleven speler.

HOE WIN JE

De eerste speler die precies 50 punten haalt, wint en het spel eindigt. Maar als een speler meer dan 50 punten scoort, wordt het teruggebracht naar 25.

VINGA

FR

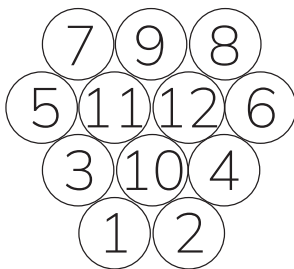
COMMENT JOUER

Muge number game

ÉQUIPEMENT

- 12 quilles en bois numérotées de 1 à 12.
- 1 bâton de lancer.

PRÉPARATION



Disposez les quilles numérotées dans une formation comme illustré à gauche.

Marquez une ligne de départ d'où lancer.

COMMENT JOUER

Lancez le bâton pour faire tomber les quilles numérotées. Relevez les quilles après chaque lancer à l'endroit où elles sont tombées et marquez le nombre de points indiqué sur chaque quille respective. Si plusieurs quilles tombent, marquez le nombre de quilles tombées à la place.

C'est au tour du joueur suivant de lancer.

Un joueur qui manque toutes les quilles cibles trois fois de suite est éliminé. Si tous les joueurs sont éliminés avant que quelqu'un n'atteigne 50 points, le dernier joueur restant gagne.

COMMENT GAGNER

Le premier joueur à atteindre exactement 50 points gagne et la partie se termine. Mais si un joueur dépasse 50 points, son score revient à 25.

VINGA

DE

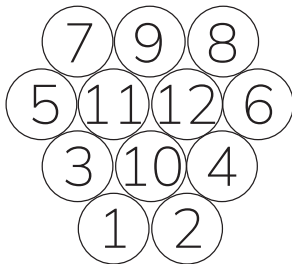
SPIELANLEITUNG

Muge number game

AUSRÜSTUNG

- 12 Holzkegel mit den Zahlen 1–12.
- 1 Wurfstock.

AUFBAU



Stellen Sie die nummerierten Kegel in einer Formation wie in der Abbildung links auf.

Markieren Sie eine Startlinie, von der aus geworfen wird.

SPIELBEGINN

Werfen Sie den Wurfstock, um die nummerierten Kegel umzuwerfen. Stellen Sie die Kegel nach jedem Wurf an den Stellen wieder auf, an denen sie gelandet sind, und zählen Sie die Punkte, die auf den jeweiligen Kegeln stehen. Wenn mehrere Kegel umgeworfen werden, zählen Sie stattdessen die Anzahl der umgeworfenen Kegel.

Der nächste Spieler ist an der Reihe zu werfen.

Ein Spieler, der dreimal hintereinander alle Zielkegel verfehlt, scheidet aus. Falls alle Spieler eliminiert werden, bevor jemand 50 Punkte erreicht, gewinnt der letzte verbleibende Spieler.

WIE MAN GEWINNT

Der erste Spieler, der genau 50 Punkte erreicht, gewinnt und das Spiel endet. Wenn ein Spieler jedoch mehr als 50 Punkte erzielt, wird die Punktzahl auf 25 zurückgesetzt.

VINGA

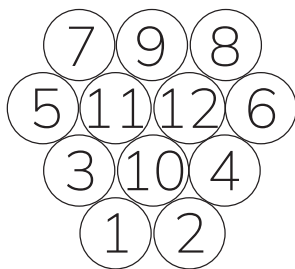
ES
CÓMO JUGAR

Muge number game

EQUIPO

- 12 bolos de madera con números del 1 al 12.
- 1 palo de lanzamiento.

CONFIGURACIÓN



Coloca los bolos numerados en una formación como se muestra en la ilustración a la izquierda.

Marca una línea de inicio desde donde se lanzará.

¡A JUGAR!

Lanza el palo para derribar los bolos numerados. Levanta los bolos después de cada lanzamiento en el lugar donde hayan caído y anota la cantidad de puntos indicada en el bolo respectivo. Si más de un bolo es derribado, anota el número de bolos derribados en su lugar.

Es el turno del siguiente jugador para lanzar.

Un jugador que falle todos los bolos tres veces seguidas queda eliminado. Si todos los jugadores son eliminados antes de que alguien alcance los 50 puntos, el último jugador en pie gana.

CÓMO GANAR

El primer jugador que alcance exactamente 50 puntos gana y termina el juego. Pero si un jugador supera los 50 puntos, su puntaje vuelve a 25.

VINGA

IT

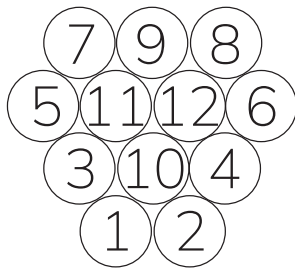
COME SI GIOCA

Muge number game

ATTREZZATURA

- 12 birilli di legno numerati da 1 a 12.
- 1 bastone da lancio.

CONFIGURAZIONE



Posiziona i birilli numerati in una formazione come mostrato nell'illustrazione a sinistra.

Traccia una linea di partenza adatta per lanciare.

GIOCHIAMO

Lancia il bastone per abbattere i birilli numerati. Rialza i birilli dopo ogni lancio nella posizione in cui sono caduti e segna il punteggio indicato sul rispettivo birillo. Se vengono abbattuti più birilli, segna invece il numero totale di birilli abbattuti.

È il turno del giocatore successivo di lanciare.

Un giocatore che manca tutti i birilli tre volte di seguito viene eliminato. Se tutti i giocatori vengono eliminati prima che qualcuno raggiunga 50 punti, vince l'ultimo giocatore rimasto.

COME VINCERE

Il primo giocatore che raggiunge esattamente 50 punti vince e la partita termina. Ma se un giocatore supera i 50 punti, il suo punteggio torna a 25.

VINGA

SV

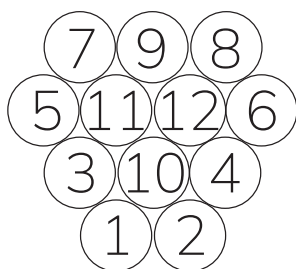
HUR MAN SPELAR

Muge number game

UTRUSTNING

- 12 träkäglor nummerade 1–12.
- 1 kastpinne.

SÅ HÄR FÖRBEREDER DU



Ställ upp de nummerade käglorna i en formation som på illustrationen till vänster.

Gör en startlinje som är lämplig att kasta från.

LÅT OSS SPELA

Kasta kastpinnen för att fälla de nummerade käglorna. Res upp käglorna efter varje kast där de landade och räkna poängen som anges på respektive kägla. Om fler än en kägla fälls, räkna antalet fällda käglor istället.

Det är nästa spelares tur att kasta.

En spelare som missar alla målkägglor tre gånger i rad är eliminerad. Om alla spelare elimineras innan någon når 50 poäng, vinner den sista kvarvarande spelaren.

HUR DU VINNER

Den första spelaren som når exakt 50 poäng vinner och spelet avslutas. Men om en spelares poäng överstiger 50, sätts poängen tillbaka till 25.

VINGA

NO

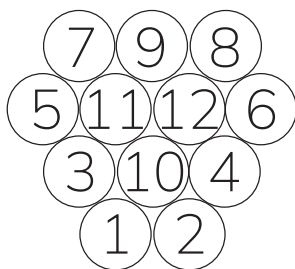
HVORDAN SPILLE

Muge number game

UTSTYR

- 12 trekjeglere med tallene 1–12.
- 1 kastepinne.

KLARGJØRING



Sett opp de nummererte kjegele i en formasjon som vist på illustrasjonen til venstre.

Lag en startlinje som er egnet til å kaste fra.

SLIK SPILLER DU

Kast kastepinnen for å slå ned de nummererte kjegele. Reis opp kjegele etter hvert kast der de landet, og noter poengene som er markert på den respektive kjegele. Hvis flere enn én kjegele veltes, teller du antall veltede kjegele i stedet.

Det er neste spillers tur til å kaste.

En spiller som bommer på alle målkjegele tre ganger på rad, elimineres. Hvis alle spillere elimineres før noen når 50 poeng, vinner den siste spilleren som er igjen.

HVORDAN VINNE

Den første spilleren som når nøyaktig 50 poeng, vinner, og spillet avsluttes. Hvis en spiller overstiger 50 poeng, settes poengsummen tilbake til 25.

VINGA

FI

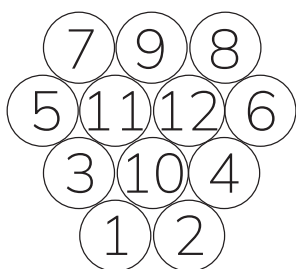
KUINKA PELATAAN

Muge number game

VARUSTEET

- 12 puista keilaa, joissa on numerot 1–12.
- 1 heittokapula.

PELIALUEEN VALMISTELU



Aseta numeroidut keilat muodostelmaan kuvan vasemmalla puolella olevan esimerkin mukaisesti.

Merkitse aloitusviiva, jolta heitetään.

PELIN KULKU

Heitä heittokapulaa kaataaksesi numeroidut keilat. Nosta keilat pystyyn jokaisen heiton jälkeen siihen kohtaan, mihin ne kaatuivat, ja merkitse keilaan merkitty pistemäärä. Jos useampi kuin yksi keila kaatuu, laske pisteiksi kaadettujen keilojen määrä.

Seuraava pelaaja on vuorossa heittämään.

Pelaaja, joka ohittaa kaikki kohdekeilat kolmesti peräkkäin, putoaa pelistä. Jos kaikki pelaajat putoavat ennen kuin kukaan saavuttaa 50 pistettä, viimeinen jäljellä oleva pelaaja voittaa.

MITEN VOITTA

Ensimmäinen pelaaja, joka saavuttaa tarkalleen 50 pistettä, voittaa ja peli päättyy. Jos pelaajan pistemäärä ylittää 50, hänen pistemääränsä palautetaan 25.

VINGA

PL

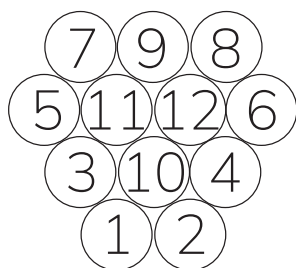
JAK GRAĆ

Muge number game

SPRZĘT

- 12 drewnianych kręgli ponumerowanych od 1 do 12.
- 1 kij do rzucania.

PRZYGOTOWANIE



Ustaw ponumerowane kręgle w formacji przedstawionej na ilustracji po lewej stronie.

Wyznacz linię startową, z której będą wykonywane rzuty.

ZASADY GRY

Rzuć kijem, aby przewrócić ponumerowane kręgle. Po każdym rzucie ustaw kręgle w miejscu, gdzie upadły, i zdobądź liczbę punktów oznaczoną na odpowiednim kręglu. Jeśli przewrócono więcej niż jeden kręgiel, zamiast tego liczbę przewróconych kręgli.

Kolej na rzucanie następnego gracza.

Gracz, który trzy razy z rzędu nie trafi w żaden kręgiel, zostaje wyeliminowany. Jeśli wszyscy gracze zostaną wyeliminowani, zanim ktoś osiągnie 50 punktów, wygrywa ostatni pozostający gracz.

JAK WYGRAĆ

Pierwszy gracz, który osiągnie dokładnie 50 punktów, wygrywa i kończy grę. Jeśli jednak gracz zdobędzie więcej niż 50 punktów, jego wynik zostaje cofnięty do 25.

VINGA

DA

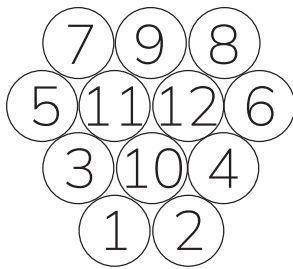
SÅDAN SPILLER DU

Muge number game

UDSTYR

- 12 trækegler med tallene 1–12.
- 1 kastepind.

KLARGØRING



Sæt de nummererede kegler op i en formation som vist på illustrationen til venstre.

Lav en startlinje, der passer til at kaste fra.

LAD OS SPILLE

Kast kastepinden for at vælte de nummererede kegler. Rejs keglerne op efter hvert kast på det sted, hvor de landede, og notér de point, der står på den respektive kegle. Hvis mere end én kegle vælter, tæller du antallet af væltede kegler i stedet.

Det er den næste spillers tur til at kaste.

En spiller, der misser alle målkegler tre gange i træk, elimineres. Hvis alle spillere elimineres, inden nogen når 50 point, vinder den sidste spiller, der er tilbage.

SÅDAN VINDER DU

Den første spiller, der præcis når 50 point, vinder, og spillet afsluttes. Hvis en spiller overstiger 50 point, sættes pointtallet tilbage til 25.

VINGA



WARNING

EN - Not suitable for children under 3 years, should only be handled or used with adult supervision. Long chord, strangulation hazard.

NL - Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, mag alleen worden gebruikt onder toezicht van een volwassene. Lang koord, verstikkingsgevaar.

FR - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, doit être manipulé ou utilisé uniquement sous la supervision d'un adulte. Cordon long, risque d'étranglement.

DE - Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen verwendet werden. Lange Schnur, Strangulationsgefahr.

ES - No apto para niños menores de 3 años, debe ser utilizado únicamente bajo la supervisión de un adulto. Cuerda larga, peligro de estrangulamiento.

IT - Non adatto ai bambini sotto i 3 anni, deve essere utilizzato solo sotto la supervisione di un adulto. Corda lunga, rischio di strangolamento.

SV -Inte lämpligt för barn under 3 år, bör endast användas under vuxens tillsyn. Långt snöre, stryprisk.

NO - Ikke egnet for barn under 3 år, bør kun brukes under tilsyn av en voksen. Lang snor, kvelningsfare.

FI - Ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille, käytettävä vain aikuisen valvonnassa. Pitkä naru, kuristumisvaara.

PL - Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, powinno być używane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Długi sznurek, ryzyko uduszenia.

DA - Ikke egnet til børn under 3 år, bør kun bruges under opsyn af en voksen. Lang snor, risiko for kvælning.

xd connects

XD Connects B.V. Lange Kleiweg 6,
2288 GK Rijswijk, The Netherlands
1F, iCentrum, Holt Street
Birmingham, B7 4BP, England
www.vinga.com

