

Cornhole game

---

VINGA

# CONTENT

English	_____	2
Nederlands	_____	3
Français	_____	4
Deutsch	_____	5
Español	_____	6
Italiano	_____	7
Svenska	_____	8
Norsk	_____	9
Suomi	_____	10
Polski	_____	11
Danish	_____	12
Warning	_____	13

VINGA

EN

HOW TO PLAY

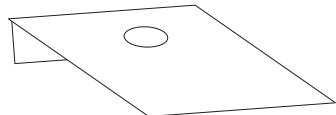
# Cornhole game

---

## EQUIPMENT

- 1 board
- 6 throwing bags

## SET IT UP



The board should ideally be placed at an appropriate distance from the baseline.

Each team gets three bags to throw.

## LET'S PLAY

Form two teams and devide the bags to three each. Teams will play standing next to their competitor. Determine which team goes first. Stand behind the baseline to throw the bag. Alternate throws between teams.

Receive 1 point for a bag that lands on the board, 3 points for a bag in the hole and 0 points for a bag on the ground.

## HOW TO WIN

The first team to reach exactly 21 points wins. If a team exceeds 21, their score is reset to 15.

VINGA

NL

HOE TE SPELEN

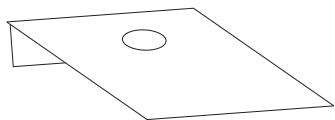
# Cornhole game

---

## BENODIGHEDEN

- 1 bord
- 6 werpzakjes

## VOORBEREIDING



Plaats het bord idealiter op een geschikte afstand van de basislijn.

Elk team krijgt drie zakjes om te gooien.

## ZO SPEEL JE

Vorm twee teams en verdeel de zakjes, drie per team. Teams spelen naast hun tegenstander. Bepaal welk team als eerste gaat. Sta achter de basislijn om het zakje te gooien. Wissel het gooien af tussen de teams.

Ontvang 1 punt voor een zakje op het bord, 3 punten voor een zakje in het gat en 0 punten voor een zakje op de grond.

## HOE WIN JE

Het eerste team dat precies 21 punten haalt, wint. Als een team meer dan 21 punten behaalt, wordt hun score teruggezet naar 15.

VINGA

FR

COMMENT JOUER

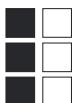
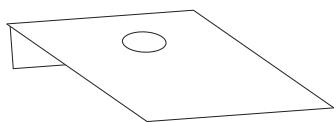
# Cornhole game

---

## ÉQUIPEMENT

- 1 plateau
- 6 sacs de lancer

## PRÉPARATION



Placez le plateau à une distance appropriée de la ligne de base.

Chaque équipe reçoit trois sacs à lancer.

## COMMENT JOUER

Formez deux équipes et répartissez les sacs, trois par équipe. Les équipes joueront debout à côté de leur adversaire. Déterminez quelle équipe commence. Placez-vous derrière la ligne de base pour lancer les sacs. Alternez les lancers entre les équipes.

Obtenez 1 point pour un sac qui atterrit sur le plateau, 3 points pour un sac dans le trou, et 0 point pour un sac au sol.

## COMMENT GAGNER

La première équipe à atteindre exactement 21 points gagne. Si une équipe dépasse 21 points, son score est réinitialisé à 15.

VINGA

DE

SPIELANLEITUNG

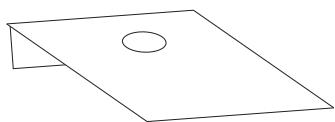
# Cornhole game

---

AUSRÜSTUNG

- 1 Brett
- 6 Wurfsäckchen

AUFBAU



Das Brett sollte idealerweise in angemessener Entfernung von der Grundlinie aufgestellt werden.

Jedes Team erhält drei Säckchen zum Werfen.

SPIELBEGINN

Bildet zwei Teams und teilt die Säckchen, drei pro Team. Die Teams stehen neben ihrem Gegner. Legt fest, welches Team beginnt. Werft die Säckchen von hinter der Grundlinie. Die Teams werfen abwechselnd.

Es gibt 1 Punkt für ein Säckchen auf dem Brett, 3 Punkte für ein Säckchen im Loch und 0 Punkte für ein Säckchen auf dem Boden.

WIE MAN GEWINNT

Das erste Team, das genau 21 Punkte erreicht, gewinnt. Wenn ein Team mehr als 21 Punkte erzielt, wird seine Punktzahl auf 15 zurückgesetzt.

V I N G A

ES

CÓMO JUGAR

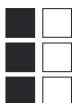
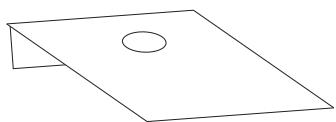
# Cornhole game

---

## EQUIPO

- 1 tablero
- 6 bolsas para lanzar

## CONFIGURACIÓN



El tablero debe colocarse idealmente a una distancia adecuada de la línea de base.

Cada equipo recibe tres bolsas para lanzar.

## ¡A JUGAR!

Formen dos equipos y dividan las bolsas, tres para cada equipo. Los equipos jugarán parados junto a su oponente. Determinen qué equipo comienza primero. Láncense las bolsas desde detrás de la línea de base. Alternen los lanzamientos entre equipos.

Reciben 1 punto por una bolsa que aterriza en el tablero, 3 puntos por una bolsa en el agujero y 0 puntos por una bolsa en el suelo.

## CÓMO GANAR

El primer equipo en alcanzar exactamente 21 puntos gana. Si un equipo supera los 21 puntos, su puntuación se restablece a 15.

VINGA

IT

COME SI GIOCA

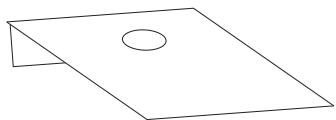
# Cornhole game

---

ATTREZZATURA

- 1 tavola
- 6 sacchetti da lancio

CONFIGURAZIONE



La tavola dovrebbe essere posizionata a una distanza adeguata dalla linea di base.

Ogni squadra riceve tre sacchetti da lanciare.

GIOCHIAMO

Forma due squadre e dividi i sacchetti, tre per squadra. Le squadre giocano in piedi accanto al loro avversario. Decidi quale squadra inizia. Lancia i sacchetti stando dietro la linea di base. Alterna i lanci tra le squadre.

Si ottiene 1 punto per un sacchetto che atterra sulla tavola, 3 punti per un sacchetto nel foro e 0 punti per un sacchetto sul terreno.

COME VINCERE

La prima squadra a raggiungere esattamente 21 punti vince. Se una squadra supera i 21 punti, il punteggio viene resettato a 15.

VINGA

SV

HUR MAN SPELAR

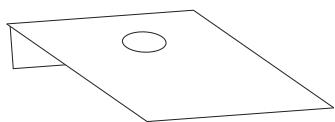
# Cornhole game

---

## UTRUSTNING

- 1 bräda
- 6 kastpåsar

## SÅ HÄR FÖRBEREDER DU



Placera brädan på ett lämpligt avstånd från baslinjen.

Varje lag får tre påsar att kasta.

## LÅT OSS SPELA

Bilda två lag och dela upp påsarna, tre per lag. Lagen spelar stående bredvid sin motståndare. Avgör vilket lag som börjar. Stå bakom baslinjen för att kasta påsarna. Växla kast mellan lagen.

Få 1 poäng för en påse som landar på bräden, 3 poäng för en påse i hålet och 0 poäng för en påse på marken.

## HUR DU VINNER

Det första laget som når exakt 21 poäng vinner. Om ett lag överskrider 21 poäng återställs deras poäng till 15.

V I N G A

NO

HVORDAN SPILLE

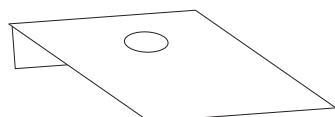
# Cornhole game

---

UTSTYR

- 1 brett
- 6 kasteposer

KLARGJØRING



Brettet bør plasseres på en passende avstand fra startlinjen.

Hvert lag får tre poser å kaste.

SLIK SPILLER DU

Del opp i to lag og fordel posene, tre til hvert lag. Lagene spiller stående ved siden av sin motstander. Bestem hvilket lag som starter. Stå bak startlinjen for å kaste posen. Bytt på å kaste mellom lagene.

Få 1 poeng for en pose som lander på brettet, 3 poeng for en pose i hullet og 0 poeng for en pose på bakken.

HVORDAN VINNE

Det første laget som når akkurat 21 poeng vinner. Hvis et lag overskridt 21 poeng, blir poengene deres satt tilbake til 15.

V I N G A

FI

KUINKA PELEÄTÄAN

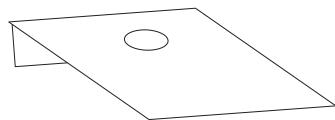
# Cornhole game

---

## VARUSTEET

- 1 lauta
- 6 heittopussia

## PELIALUEEN VALMISTELU



Aseta lauta sopivalle etäisyydelle aloitusviivasta.

Jokainen joukkue saa kolme heittopussia.

## PELIN KULKU

Muodosta kaksi joukkuetta ja jaa pussit, kolme per joukkue. Joukkueet pelaavat seisten vastustajan vieressä. Päätää, mikä joukkue aloittaa. Seiso aloitusviivan takana heittääksesi pussin. Heittovuorot vaihtuvat joukkueiden välillä.

Saat 1 pisteen pussista, joka osuu lautaan, 3 pistettä pussista, joka menee reikään, ja 0 pistettä pussista, joka jäätä maahan.

## MITEN VOITTAAN

Ensimmäinen joukkue, joka saavuttaa tarkalleen 21 pistettä, voittaa. Jos joukkue ylittää 21 pistettä, heidän pistemääränsä nollataan 15:een.

V I N G A

PL

JAK GRAĆ

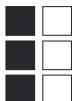
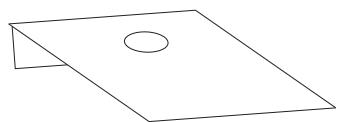
# Cornhole game

---

## SPRZĘT

- 1 deska
- 6 worków do rzucania

## PRZYGOTOWANIE



Umieść deskę w odpowiedniej odległości od linii bazowej.

Każdy zespół otrzymuje trzy worki do rzucania.

## ZACZYNAMY

Utwórz dwa zespoły i podziel worki, po trzy dla każdego. Zespoły grają, stojąc obok swojego przeciwnika. Ustal, która drużyna zaczyna. Stań za linią bazową, aby rzucić worek. Na zmianę rzucajcie workami między zespołami.

Otrzymujesz 1 punkt za worek, który wyląduje na desce, 3 punkty za worek w otworze i 0 punktów za worek na ziemi.

## JAK WYGRAĆ

Pierwszy zespół, który osiągnie dokładnie 21 punktów, wygrywa. Jeśli zespół przekroczy 21 punktów, jego wynik zostaje zresetowany do 15.

V I N G A

DA

SÅDAN SPILLER DU

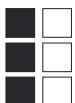
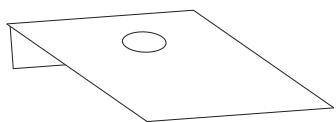
# Cornhole game

---

UDSTYR

- 1 bræt
- 6 kasteposer

KLARGØRING



Brættet bør ideelt set placeres i en passende afstand fra startlinjen.

Hvert hold får tre poser til at kaste.

LAD OS SPILLE

Dan to hold, og fordel poserne, tre til hvert hold. Holdene spiller ved at stå ved siden af deres modstander. Afgør, hvilket hold der starter. Stil jer bag startlinjen for at kaste poserne. Skift til at kaste mellem holdene.

Få 1 point for en pose, der lander på brættet, 3 point for en pose i hullet og 0 point for en pose på jorden.

SÅDAN VINDER DU

Det første hold, der når præcis 21 point, vinder. Hvis et hold overskridt 21, nulstilles deres score til 15.

VINGA



## WARNING

EN - Not suitable for children under 3 years, should only be handled or used with adult supervision. Long chord, strangulation hazard.

NL - Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, mag alleen worden gebruikt onder toezicht van een volwassene. Lang koord, verstikkingsgevaar.

FR - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, doit être manipulé ou utilisé uniquement sous la supervision d'un adulte. Cordon long, risque d'étranglement.

DE - Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen verwendet werden. Lange Schnur, Strangulationsgefahr.

ES - No apto para niños menores de 3 años, debe ser utilizado únicamente bajo la supervisión de un adulto. Cuerda larga, peligro de estrangulamiento.

IT - Non adatto ai bambini sotto i 3 anni, deve essere utilizzato solo sotto la supervisione di un adulto. Corda lunga, rischio di strangolamento.

SV -Inte lämpligt för barn under 3 år, bör endast användas under vuxens tillsyn. Långt snöre, stryprisk.

NO - Ikke egnet for barn under 3 år, bør kun brukes under tilsyn av en voksen. Lang snor, kvelningsfare.

FI - Ei sovella alle 3-vuotiaalle lapsille, käytettävä vain aikuisen valvonnassa. Pitkä naru, kuristumisvaara.

PL - Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, powinno być używane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Długi sznurek, ryzyko uduszenia.

DA - Ikke egnet til børn under 3 år, bør kun bruges under opsyn af en voksen. Lang snor, risiko for kvælning.

## xd connects

XD Connects B.V. Lange Kleiweg 6,  
2288 GK Rijswijk, The Netherlands  
1F, iCentrum, Holt Street  
Birmingham, B7 4BP, England  
[www.vinga.com](http://www.vinga.com)

