

Catch me if you can game

VINGA

# CONTENT

English	_____	2
Nederlands	_____	3
Français	_____	4
Deutsch	_____	5
Español	_____	6
Italiano	_____	7
Svenska	_____	8
Norsk	_____	9
Suomi	_____	10
Polski	_____	11
Danish	_____	12
Warning	_____	13

VINGA

EN

HOW TO PLAY

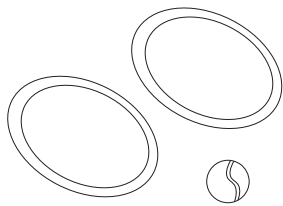
# Catch me if you can game

---

## EQUIPMENT

- 2 catch paddles
- 1 ball

## SET IT UP



Each player stands facing their opponent at a comfortable distance.

Two players, one catch paddle each.

## LET'S PLAY

This game is played between two players.

Decide who starts and then throw the ball to your opponent, who catches it using the catch paddle. Feel free to adjust the distance and difficulty based on the players' skills and preferences. You can also play solo by throwing the ball into the air or against the wall and then try to catch it.

## HOW TO WIN

This game does not typically have a specific winning condition; it's meant for practice and fun.

VINGA

NL

HOE TE SPELEN

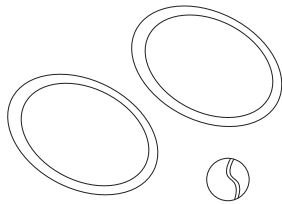
# Catch me if you can game

---

BENODIGDHEDEN

- 2 vangschijven
- 1 bal

VOORBEREIDING



Elke speler staat tegenover zijn tegenstander op een comfortabele afstand.

Twee spelers, elk één vangschijf.

ZO SPEEL JE

Dit spel wordt gespeeld tussen twee spelers. Bepaal wie begint en gooi dan de bal naar je tegenstander, die hem vangt met de vangschijf. Pas de afstand en moeilijkheidsgraad aan op basis van de vaardigheden en voorkeuren van de spelers. Je kunt ook alleen spelen door de bal in de lucht of tegen de muur te gooien en hem vervolgens te proberen vangen.

HOE WIN JE

Dit spel heeft meestal geen specifieke overwinningsconditie; het is bedoeld voor oefening en plezier.

VINGA

FR

COMMENT JOUER

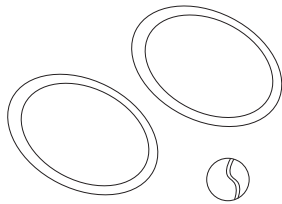
# Catch me if you can game

---

ÉQUIPEMENT

- 2 palettes de catch
- 1 balle

PRÉPARATION



Chaque joueur se tient face à son adversaire à une distance confortable.

Deux joueurs, une palette de catch chacun.

COMMENT JOUER

Ce jeu se joue entre deux joueurs.

Décidez qui commence, puis lancez la balle à votre adversaire, qui la rattrape à l'aide de la palette de catch. N'hésitez pas à ajuster la distance et la difficulté en fonction des compétences et des préférences des joueurs. Vous pouvez également jouer seul en lançant la balle en l'air ou contre un mur, puis en essayant de la rattraper.

COMMENT GAGNER

Ce jeu n'a généralement pas de condition de victoire spécifique ; il est conçu pour s'entraîner et s'amuser.

VINGA

DE

SPIELANLEITUNG

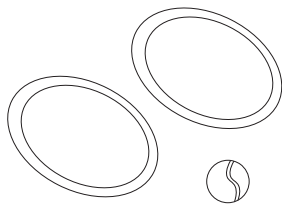
# Catch me if you can game

---

AUSRÜSTUNG

- 2 Fangscheiben
- 1 Ball

AUFBAU



Jeder Spieler steht seinem Gegner in einer bequemen Entfernung gegenüber.

Zwei Spieler, jeder mit einer Fangscheibe.

SPIELBEGINN

Dieses Spiel wird zwischen zwei Spielern gespielt. Entscheidet, wer beginnt, und werft dann den Ball zu eurem Gegner, der ihn mit der Fangscheibe fängt. Passt den Abstand und die Schwierigkeit je nach Fähigkeiten und Vorlieben der Spieler an. Man kann auch allein spielen, indem man den Ball in die Luft oder gegen die Wand wirft und versucht, ihn zu fangen.

WIE MAN GEWINNT

Dieses Spiel hat normalerweise keine spezifische Gewinnbedingung; es dient zur Übung und zum Spaß.

VINGA

ES

CÓMO JUGAR

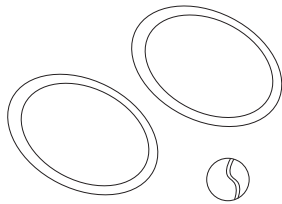
# Catch me if you can game

---

EQUIPO

- 2 palas de atrapar
- 1 pelota

CONFIGURACIÓN



Cada jugador se coloca frente a su oponente a una distancia cómoda.

Dos jugadores, una pala de atrapar cada uno.

¡A JUGAR!

Este juego se juega entre dos jugadores. Decidan quién comienza y luego lancen la pelota a su oponente, quien la atraparé usando la pala de atrapar. Siéntanse libres de ajustar la distancia y la dificultad según las habilidades y preferencias de los jugadores. También se puede jugar solo lanzando la pelota al aire o contra la pared y luego tratando de atraparla.

CÓMO GANAR

Este juego normalmente no tiene una condición específica para ganar; está diseñado para practicar y divertirse.

VINGA

IT

COME SI GIOCA

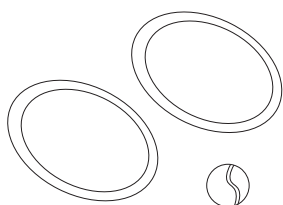
# Catch me if you can game

---

ATTREZZATURA

- 2 palette da presa
- 1 palla

CONFIGURAZIONE



Ogni giocatore si posiziona di fronte al proprio avversario a una distanza confortevole.

Due giocatori, una palette da presa ciascuno.

GIOCHIAMO

Questo gioco si gioca tra due giocatori. Decidete chi inizia e poi lanciate la palla al vostro avversario, che la cattura usando la palette da presa. Sentitevi liberi di regolare la distanza e la difficoltà in base alle abilità e alle preferenze dei giocatori. Si può anche giocare da soli lanciando la palla in aria o contro il muro e provando a prenderla.

COME VINCERE

Questo gioco in genere non ha una condizione specifica per vincere; è pensato per esercitarsi e divertirsi.

VINGA



SV

HUR MAN SPELAR

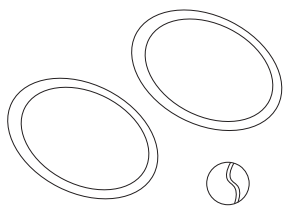
# Catch me if you can game

---

## UTRUSTNING

- 2 fångplattor
- 1 boll

## SÅ HÄR FÖRBEREDER DU



Varje spelare står mitt emot sin motståndare på ett bekvämt avstånd.

Två spelare, en fångplatta var.

## LÅT OSS SPELA

Det här spelet spelas mellan två spelare. Bestäm vem som börjar och kasta sedan bollen till din motståndare, som fångar den med fångplattan. Justera gärna avståndet och svårighetsgraden efter spelarnas färdigheter och preferenser. Du kan också spela ensam genom att kasta bollen i luften eller mot en vägg och försöka fånga den.

## HUR DU VINNER

Detta spel har vanligtvis ingen specifik vinnande regel; det är till för övning och nöje.

VINGA

NO

HVORDAN SPILLE

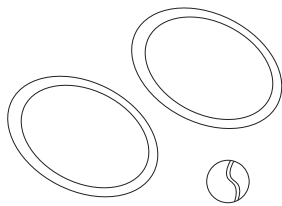
# Catch me if you can game

---

UTSTYR

- 2 fangplater
- 1 ball

KLARGJØRING



Hver spiller står vendt mot sin motstander på en komfortabel avstand.

To spillere, én fangplate hver.

SLIK SPILLER DU

Dette spillet spilles mellom to spillere. Bestem hvem som starter, og kast deretter ballen til motstanderen, som fanger den med fangplaten. Juster gjerne avstanden og vanskelighetsgraden basert på spillernes ferdigheter og preferanser. Du kan også spille alene ved å kaste ballen i luften eller mot veggen og prøve å fange den.

HVORDAN VINNE

Dette spillet har vanligvis ingen spesifikk vinnerregel; det er ment for øvelse og moro.

VINGA

FI

KUINKA PELATAAN

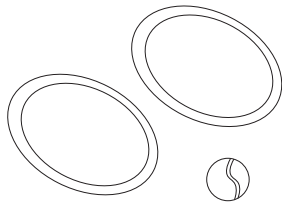
# Catch me if you can game

---

## VARUSTEET

- 2 kiinniottolautasta
- 1 pallo

## PELIALUEEN VALMISTELU



Jokainen pelaaja seisoo vastakkain vastustajansa kanssa mukavalla etäisyydellä.

Kaksi pelaajaa, yksi kiinniottolautanen kummallakin.

## PELIN KULKU

Tätä peliä pelataan kahden pelaajan kesken. Päätä, kuka aloittaa, ja heitä pallo sitten vastustajalle, joka nappaa sen kiinniottolautasella. Voitte säätää etäisyyttä ja vaikeustasoa pelaajien taitojen ja mieltymysten mukaan. Voit myös pelata yksin heittämällä pallon ilmaan tai seinää vasten ja yrittämällä napata sen kiinni.

## MITEN VOITTAAN

Tässä pelissä ei yleensä ole erityistä voittosääntöä; se on tarkoitettu harjoitteluun ja hauskanpitoon.

VINGA

PL

JAK GRAĆ

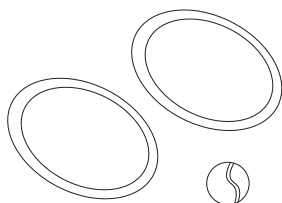
# Catch me if you can game

---

## SPRZĘT

- 2 tarcze do łapania
- 1 piłka

## PRZYGOTOWANIE



Każdy gracz stoi naprzeciwko swojego przeciwnika w wygodnej odległości.

Dwóch graczy, po jednej tarczy do łapania dla każdego.

## ZACZYNAMY

Ta gra jest rozgrywana między dwoma graczami. Ustalcie, kto zaczyna, a następnie rzućcie piłkę do przeciwnika, który łapie ją za pomocą tarczy do łapania. Możecie dostosować odległość i poziom trudności do umiejętności i preferencji graczy. Można też grać samemu, rzucając piłkę w powietrze lub o ścianę i próbując ją złapać.

## JAK WYGRAĆ

Ta gra zazwyczaj nie ma określonych zasad wygranej; jest przeznaczona do ćwiczeń i zabawy.

VINGA

DA

SÅDAN SPILLER DU

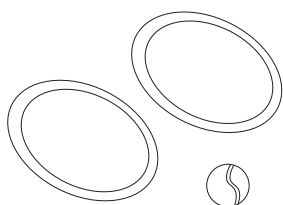
# Catch me if you can game

---

UDSTYR

- 2 fangplader
- 1 bold

KLARGØRING



Hver spiller står over for sin modstander i en behagelig afstand.

To spillere, én fangplade hver.

LAD OS SPILLE

Dette spil spilles mellem to spillere. Aftal, hvem der starter, og kast derefter bolden til din modstander, som fanger den med fangpladen. Justér gerne afstand og sværhedsgrad baseret på spillernes evner og præferencer. Du kan også spille alene ved at kaste bolden op i luften eller mod en væg og forsøge at fange den.

SÅDAN VINDER DU

Dette spil har normalt ingen specifik vinderregel; det er designet til øvelse og sjov.

VINGA



WARNING

EN - Choking hazard - small parts, not for children under 3 years, should only be handled or used with adult supervision. Long cord, strangulation hazard. This game is designed solely for use on dry surfaces and is not intended for use in the water.

NL - Waarschuwing: Verstikkingsgevaar - kleine onderdelen, niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, alleen te gebruiken onder toezicht van een volwassene. Lang koord, verstikkingsgevaar. Dit spel is uitsluitend ontworpen voor gebruik op droge oppervlakken en is niet bedoeld voor gebruik in het water.

FR - Risque d'étouffement - petites pièces, ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, doit être manipulé ou utilisé uniquement sous la supervision d'un adulte. Cordon long, risque d'étranglement. Ce jeu est conçu uniquement pour une utilisation sur des surfaces sèches et n'est pas destiné à une utilisation dans l'eau.

DE - Erstickungsgefahr - Kleinteile, nicht für Kinder unter 3 Jahren geeignet, sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen verwendet werden. Lange Schnur, Strangulationsgefahr. Dieses Spiel ist ausschließlich für die Verwendung auf trockenen Oberflächen vorgesehen und nicht für den Einsatz im Wasser geeignet.

ES - Peligro de asfixia - piezas pequeñas, no apto para niños menores de 3 años, debe ser manipulado o utilizado solo bajo la supervisión de un adulto. Cuerda larga, peligro de estrangulamiento. Este juego está diseñado únicamente para su uso en superficies secas y no está destinado a su uso en el agua.

IT - Pericolo di soffocamento - parti piccole, non adatto a bambini sotto i 3 anni, deve essere utilizzato solo sotto la supervisione di un adulto. Corda lunga, rischio di strangolamento. Questo gioco è progettato esclusivamente per l'uso su superfici asciutte e non è destinato all'uso in acqua.

SV - Kvävningrisk - små delar, inte lämpligt för barn under 3 år, bör endast hanteras eller användas under vuxens tillsyn. Långt snöre, stryprisk. Detta spel är endast avsett för användning på torra ytor och är inte avsett för användning i vatten.

NO - Kvelningsfare - små deler, ikke egnet for barn under 3 år, bør kun håndteres eller brukes under tilsyn av en voksen. Lang snor, kvelningsfare. Dette spillet er kun designet for bruk på tørre overflater og er ikke ment for bruk i vann.

FI - Tukehtumisvaara - pienet osat, ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille, käytettävä vain aikuisen valvonnassa. Pitkä naru, kuristumisvaara. Tämä peli on tarkoitettu ainoastaan kuiville pinnoille eikä sitä ole suunniteltu käytettäväksi vedessä.

PL - Zagrożenie zadławieniem - małe elementy, nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, powinno być używane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Długi sznurek, ryzyko uduszenia. Ta gra jest przeznaczona wyłącznie do użytku na suchych powierzchniach i nie jest przeznaczona do używania w wodzie.

DA - Kvælningfare - små dele, ikke egnet til børn under 3 år, bør kun håndteres eller bruges under opsyn af en voksen. Lang snor, risiko for kvælning. Dette spil er kun beregnet til brug på tørre overflader og er ikke beregnet til brug i vand.

## xd connects

XD Connects B.V. Lange Kleiweg 6,  
2288 GK Rijswijk, The Netherlands  
1F, iCentrum, Holt Street  
Birmingham, B7 4BP, England  
[www.vinga.com](http://www.vinga.com)

