

# Kubb mini game

---

VINGA

# CONTENT

English	_____	2
Nederlands	_____	3
Français	_____	4
Deutsch	_____	5
Español	_____	6
Italiano	_____	7
Svenska	_____	8
Norsk	_____	9
Suomi	_____	10
Polski	_____	11
Danish	_____	12
Warning	_____	13

VINGA

EN

HOW TO PLAY

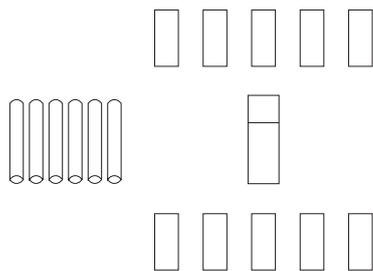
# Kubb mini game

---

## EQUIPMENT

- 10 wooden kubbs
- 6 throwing pins
- 1 king

## SET IT UP



Place the 10 kubbs on two parallel lines, with 5 kubbs on each line.

Place the king in the centre of the playing field.

Position the elements according to your preferred dimensions.

## LET'S PLAY

Divide into two teams and decide who starts by throwing a pin closest to the king. Once decided, stand on your side of the field behind your kubbs.

The starting team throws pins to knock down the opponent's kubbs. Any kubbs knocked down are tossed by the other team so they land beyond the king, on the opposite side of the field.

Then, the other team takes their turn. If you have kubbs on the field, you can throw from behind them. Before aiming at baseline kubbs, you must first knock down any kubbs on the field.

## HOW TO WIN

After all the opponent's kubbs are down, aim for the king. The first team to knock down the king wins. However, if you knock down the king before all the other kubbs, you lose.

VINGA

NL

HOE TE SPELEN

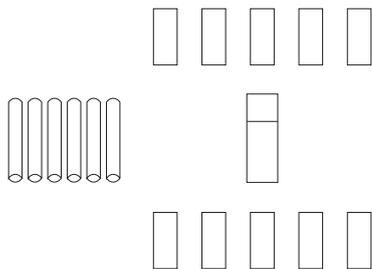
# Kubb mini game

---

## APPARATUUR

- 10 houten kubbs
- 6 werpstokken
- 1 koning

## VOORBEREIDING



Plaats de 10 kubbs op twee parallelle lijnen, met 5 kubbs op elke lijn.

Plaats de koning in het midden van het speelveld.

Stel de elementen op volgens de gewenste afmetingen.

## ZO SPEEL JE

Verdeel in twee teams en bepaal wie begint door een stok zo dicht mogelijk bij de koning te gooien. Als dit is besloten, ga aan jouw kant van het veld staan achter je kubbs.

Het startende team gooit stokken om de kubbs van de tegenstander omver te gooien. Omgevallen kubbs worden door het andere team gegooid zodat ze voorbij de koning op de tegenoverliggende kant van het veld terechtkomen.

Daarna is het andere team aan de beurt. Als er kubbs op het veld liggen, mag je vanaf achter deze kubbs gooien. Voordat je op de basiskubbs richt, moet je eerst de kubbs op het veld omgooien.

## HOE WIN JE

Nadat alle kubbs van de tegenstander zijn omgegooid, richt je op de koning. Het eerste team dat de koning omgooit, wint. Maar als je de koning omgooit voordat alle andere kubbs zijn omgegooid, verlies je.

VINGA

FR

COMMENT JOUER

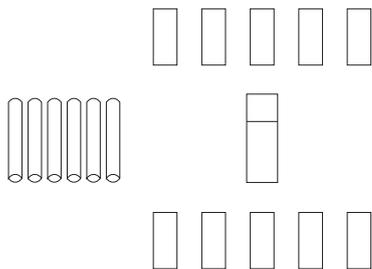
# Kubb mini game

---

## ÉQUIPEMENT

- 10 kubbs en bois
- 6 bâtons de lancer
- 1 roi

## PRÉPARATION



Placez les 10 kubbs sur deux lignes parallèles, avec 5 kubbs sur chaque ligne.

Placez le roi au centre du terrain de jeu.

Positionnez les éléments selon les dimensions souhaitées.

## COMMENT JOUER

Divisez-vous en deux équipes et déterminez qui commence en lançant un bâton le plus près possible du roi. Une fois décidé, placez-vous de votre côté du terrain, derrière vos kubbs.

L'équipe qui commence lance les bâtons pour renverser les kubbs adverses. Les kubbs renversés sont lancés par l'équipe adverse pour qu'ils atterrissent derrière le roi, de l'autre côté du terrain.

Ensuite, l'autre équipe joue. S'il y a des kubbs sur le terrain, vous pouvez lancer depuis derrière eux. Avant de viser les kubbs de la ligne de base, vous devez d'abord renverser les kubbs sur le terrain.

## COMMENT GAGNER

Après avoir renversé tous les kubbs de l'adversaire, visez le roi. La première équipe à renverser le roi gagne. Cependant, si vous renversez le roi avant tous les autres kubbs, vous perdez.

VINGA

DE

SPIELANLEITUNG

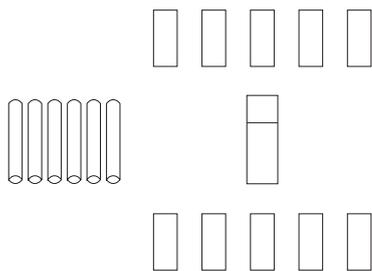
# Kubb mini game

---

## AUSRÜSTUNG

- 10 Holzkubbs
- 6 Wurfstäbe
- 1 König

## AUFBAU



Stellen Sie die 10 Kubbs auf zwei parallelen Linien auf, mit 5 Kubbs pro Linie.

Platzieren Sie den König in der Mitte des Spielfelds.

Positionieren Sie die Elemente nach den gewünschten Abmessungen.

## SPIELBEGINN

Teilen Sie sich in zwei Teams auf und bestimmen Sie, wer beginnt, indem Sie einen Stock so nah wie möglich an den König werfen. Sobald dies entschieden ist, stellen Sie sich hinter Ihre Kubbs auf Ihrer Seite des Spielfelds auf.

Das startende Team wirft Stäbe, um die Kubbs des Gegners umzuwerfen. Umgeworfene Kubbs werden vom anderen Team geworfen, sodass sie hinter dem König auf der gegenüberliegenden Seite des Spielfelds landen.

Dann ist das andere Team an der Reihe. Wenn Kubbs im Spielfeld liegen, können Sie von hinter diesen Kubbs werfen. Bevor Sie auf die Basiskubbs zielen, müssen Sie zuerst die Kubbs im Spielfeld umwerfen.

## WIE MAN GEWINNT

Nachdem alle Kubbs des Gegners umgeworfen wurden, zielen Sie auf den König. Das erste Team, das den König umwirft, gewinnt. Wenn Sie jedoch den König umwerfen, bevor alle anderen Kubbs gefallen sind, verlieren Sie.

VINGA

ES

CÓMO JUGAR

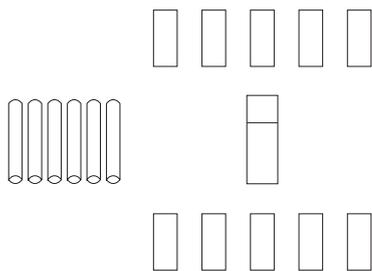
# Kubb mini game

---

## EQUIPO

- 10 kubbs de madera
- 6 palos para lanzar
- 1 rey

## CONFIGURACIÓN



Coloca los 10 kubbs en dos líneas paralelas, con 5 kubbs en cada línea.

Coloca el rey en el centro del campo de juego.

Posiciona los elementos según las dimensiones deseadas.

## ¡A JUGAR!

Divídanse en dos equipos y decidan quién comienza lanzando un palo lo más cerca posible del rey. Una vez decidido, colóquense en su lado del campo detrás de sus kubbs.

El equipo que comienza lanza palos para derribar los kubbs del oponente. Los kubbs derribados son lanzados por el equipo contrario para que caigan más allá del rey, en el lado opuesto del campo.

Luego, es el turno del otro equipo. Si hay kubbs en el campo, puedes lanzar desde detrás de ellos. Antes de apuntar a los kubbs de la línea base, primero debes derribar los kubbs en el campo.

## CÓMO GANAR

Después de derribar todos los kubbs del oponente, apunta al rey. El primer equipo en derribar al rey gana. Sin embargo, si derribas al rey antes de derribar todos los demás kubbs, pierdes.

VINGA

IT

COME SI GIOCA

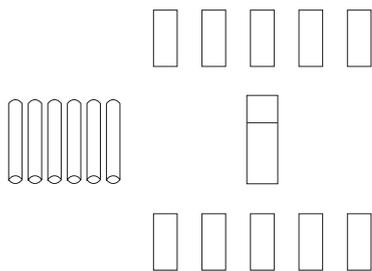
# Kubb mini game

---

## ATTREZZATURA

- 10 kubb di legno
- 6 bastoni da lancio
- 1 re

## CONFIGURAZIONE



Posiziona i 10 kubb su due linee parallele, con 5 kubb su ciascuna linea.

Metti il re al centro del campo da gioco.

Disponi gli elementi secondo le dimensioni desiderate.

## GIOCHIAMO

Dividetevi in due squadre e decidete chi inizia lanciando un bastone il più vicino possibile al re. Una volta deciso, posizionatevi dietro i vostri kubb sul lato del campo.

La squadra che inizia lancia i bastoni per abbattere i kubb avversari. I kubb abbattuti vengono lanciati dall'altra squadra in modo che atterrino oltre il re, sul lato opposto del campo.

Poi è il turno dell'altra squadra. Se ci sono kubb sul campo, puoi lanciare da dietro di essi. Prima di mirare ai kubb della linea di base, devi prima abbattere i kubb sul campo.

## COME VINCERE

Dopo aver abbattuto tutti i kubb avversari, mira al re. La prima squadra che abbatte il re vince. Tuttavia, se abbatte il re prima di aver abbattuto tutti gli altri kubb, perdi.

VINGA

SV

HUR MAN SPELAR

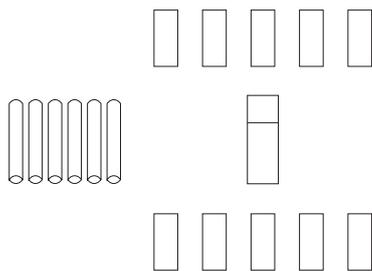
# Kubb mini game

---

## UTRUSTNING

- 10 kubb
- 6 kastpinnar
- 1 kung

## SÅ HÄR FÖRBEREDER DU



Placera de 10 kubbarna på två parallella linjer, med 5 kubbar på varje linje.

Placera kungen i mitten av spelplanen.

Placera ut delarna enligt dina önskade mått.

## LÅT OSS SPELA

Dela in er i två lag och avgör vem som börjar genom att kasta en pinne närmast kungen. När detta är avgjort, ställ er på er sida av planen bakom kubbarna.

Det startande laget kastar pinnarna för att slå ner motståndarnas kubbar. Kubbar som slagits ner kastas av det andra laget så att de landar bortom kungen, på motsatt sida av planen.

Sedan är det det andra lagets tur. Om det finns kubbar på spelplanen får ni kasta från bakom dem. Innan ni riktar in er på baslinjens kubbar måste ni först slå ner de kubbar som är på spelplanen.

## HUR DU VINNER

Efter att alla motståndarnas kubbar har slagits ner, sikta på kungen. Det första laget som slår ner kungen vinner. Men om ni slår ner kungen innan alla andra kubbar är nere, förlorar ni.

VINGA

NO

HVORDAN SPILLE

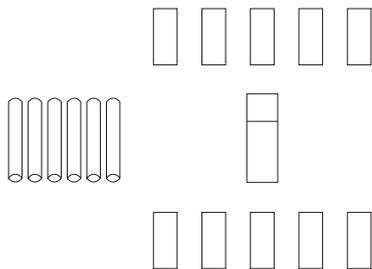
# Kubb mini game

---

## UTSTYR

- 10 kubber i tre
- 6 kastestokker
- 1 konge

## KLARGJØRING



Plasser de 10 kubbene på to parallelle linjer, med 5 kubber på hver linje.

Plasser kongen midt på spillefeltet.

Plasser elementene i henhold til ønskede dimensjoner.

## SLIK SPILLER DU

Del dere inn i to lag, og bestem hvem som starter ved å kaste en stokk nærmest kongen. Når dette er avgjort, still dere opp bak deres kubber på deres side av spillefeltet.

Startlaget kaster stokker for å slå ned motstanderens kubber. Kubber som blir slått ned, kastes av det andre laget slik at de lander bak kongen, på motsatt side av spillefeltet.

Deretter er det det andre lagets tur. Hvis det er kubber på spillefeltet, kan dere kaste fra bak dem. Før dere sikter på grunnlinjekubbene, må dere først slå ned kubbene som er på spillefeltet.

## HVORDAN VINNE

Etter at alle motstandernes kubber har blitt slått ned, sikt på kongen. Det første laget som slår ned kongen, vinner. Men hvis dere slår ned kongen før alle de andre kubbene er nede, taper dere.

VINGA

FI

KUINKA PELATAAN

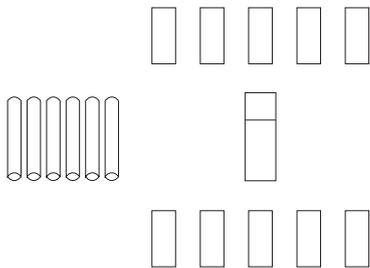
# Kubb mini game

---

## VARUSTEET

- 10 puista kubbia
- 6 heittokapulaa
- 1 kuningas

## PELIALUEEN VALMISTELU



Aseta 10 kubbia kahdelle rinnakkaiselle linjalle, 5 kubbia kullekin linjalle.

Aseta kuningas pelikentän keskelle.

Asettele osat haluamiesi mittojen mukaan.

## PELIN KULKU

Jaa pelaajat kahteen joukkueeseen ja päättä, kumpi aloittaa, heittämällä kapulaa mahdollisimman lähelle kuningasta. Kun vuoro on päätetty, asetu omalle puolellesi kenttää kubbiesi taakse.

Aloittava joukkue heittää kapuloita kaataakseen vastustajan kubbit. Kaadetut kubbit heitetään vastustajajoukkueen toimesta niin, että ne laskeutuvat kuninkaan toiselle puolelle, kentän vastakkaiselle puolelle.

Sen jälkeen on toisen joukkueen vuoro. Jos kentällä on kaadettuja kubbeja, voit heittää niiden takaa. Ennen kuin voit tähdätä aloituslinjan kubbeihin, sinun on ensin kaadettava kentällä olevat kubbit.

## MITEN VOITTA

Kun kaikki vastustajan kubbit on kaadettu, tähtää kuninkaaseen. Ensimmäinen joukkue, joka kaataa kuninkaan, voittaa. Jos kuitenkin kaadat kuninkaan ennen kaikkia muita kubbeja, häviät.

VINGA

PL

JAK GRAĆ

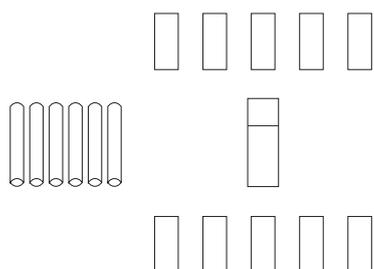
# Kubb mini game

---

## SPRZĘT

- 10 drewnianych kubbów
- 6 kijów do rzucania
- 1 król

## PRZYGOTOWANIE



Ustaw 10 kubbów na dwóch równoległych liniach, po 5 kubbów na każdej linii.

Umieść króla na środku pola gry.

Rozmieść elementy według preferowanych wymiarów.

## ZASADY GRY

Podzielcie się na dwa zespoły i zdecydujcie, kto zaczyna, rzucając kijem jak najbliżej króla. Po ustaleniu, kto zaczyna, ustawcie się po swojej stronie pola za swoimi kubbami.

Zespół rozpoczynający rzuca kijami, aby przewrócić kubby przeciwnika. Przewrócone kubby są rzucane przez drugi zespół, tak aby wylądowały za królem, po przeciwnej stronie pola gry.

Następnie kolejka przechodzi na drugi zespół. Jeśli na polu znajdują się kubby, można rzucać zza nich. Zanim będzie można celować w kubby na linii podstawowej, trzeba najpierw przewrócić kubby znajdujące się na polu.

## JAK WYGRAĆ

Po przewróceniu wszystkich kubbów przeciwnika można celować w króla. Pierwszy zespół, który przewróci króla, wygrywa. Jeśli jednak przewrócisz króla przed przewróceniem wszystkich pozostałych kubbów, przegrywasz.

VINGA

DA

SÅDAN SPILLER DU

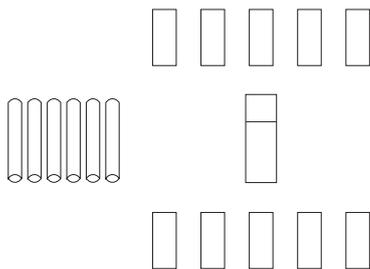
# Kubb mini game

---

## UDSTYR

- 10 trækubbs
- 6 kastestokke
- 1 konge

## KLARGØRING



Placer de 10 kubbs på to parallelle linjer med 5 kubbs på hver linje.

Placer kongen i midten af spillefeltet.

Opsæt elementerne i henhold til de ønskede dimensioner.

## LAD OS SPILLE

Del jer op i to hold, og afgør hvem der starter ved at kaste en stok så tæt som muligt på kongen. Når dette er afgjort, stiller hvert hold sig bag sine egne kubbs på deres side af banen.

Det startende hold kaster stokkene for at vælte modstanderens kubbs. Væltede kubbs kastes af det andet hold, så de lander på den modsatte side af banen, forbi kongen.

Herefter er det det andet holds tur. Hvis der ligger kubbs på banen, må du kaste fra bag disse kubbs. Før du sigter mod de basis-kubbs, skal du først vælte de kubbs, der ligger på banen.

## SÅDAN VINDER DU

Efter at alle modstanderens kubbs er væltet, sigt mod kongen. Det første hold, der vælter kongen, vinder. Men hvis du vælter kongen, før alle andre kubbs er væltet, taber du.

VINGA



WARNING

EN - Not suitable for children under 3 years, should only be handled or used with adult supervision. Long chord, strangulation hazard.

NL - Niet geschikt voor kinderen onder de 3 jaar, mag alleen worden gebruikt onder toezicht van een volwassene. Lang koord, verstikkingsgevaar.

FR - Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans, doit être manipulé ou utilisé uniquement sous la supervision d'un adulte. Cordon long, risque d'étranglement.

DE - Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren, sollte nur unter Aufsicht eines Erwachsenen verwendet werden. Lange Schnur, Strangulationsgefahr.

ES - No apto para niños menores de 3 años, debe ser utilizado únicamente bajo la supervisión de un adulto. Cuerda larga, peligro de estrangulamiento.

IT - Non adatto ai bambini sotto i 3 anni, deve essere utilizzato solo sotto la supervisione di un adulto. Corda lunga, rischio di strangolamento.

SV -Inte lämpligt för barn under 3 år, bör endast användas under vuxens tillsyn. Långt snöre, stryprisk.

NO - Ikke egnet for barn under 3 år, bør kun brukes under tilsyn av en voksen. Lang snor, kvelningsfare.

FI - Ei sovellu alle 3-vuotiaille lapsille, käytettävä vain aikuisen valvonnassa. Pitkä naru, kuristumisvaara.

PL - Nieodpowiednie dla dzieci poniżej 3 lat, powinno być używane wyłącznie pod nadzorem osoby dorosłej. Długi sznurek, ryzyko uduszenia.

DA - Ikke egnet til børn under 3 år, bør kun bruges under opsyn af en voksen. Lang snor, risiko for kvælning.

## **xd connects**

XD Connects B.V. Lange Kleiweg 6,  
2288 GK Rijswijk, The Netherlands

1F, iCentrum, Holt Street  
Birmingham, B7 4BP, England

[www.vinga.com](http://www.vinga.com)

